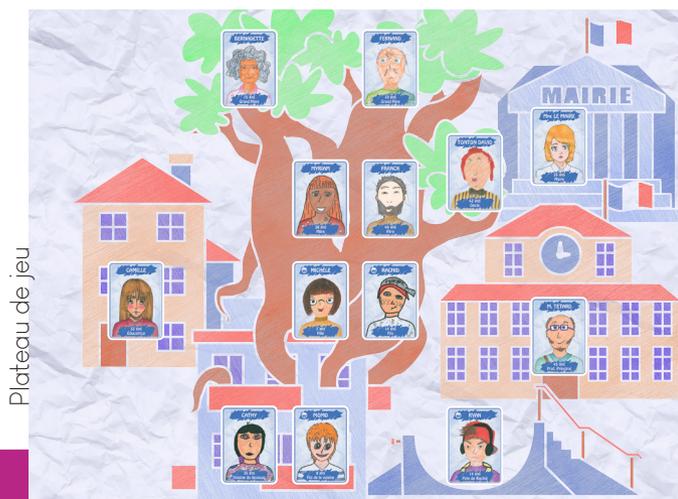
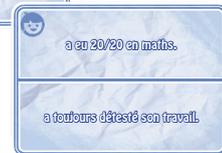


LE JEU ÉMOI ET MOI

> Ce jeu est un support de médiation **pour mener des entretiens familiaux** dans le cadre de la protection de l'enfance. Le jeu vient répondre à une volonté de dialoguer avec les participants sur des problématiques diverses de la vie quotidienne.



But du jeu : Dans Émoi et Moi, les joueurs vont essayer de deviner quelle serait la réaction de personnages plongés dans des situations de la vie. Dans ce jeu coopératif, les joueurs doivent se comprendre les uns les autres pour récolter un maximum de décorations pour leur quartier.



Un jeu coopératif d'ouverture au dialogue



Installation :

Placez au centre de la table le **Plateau Quartier 1** et le **Plateau Situation 2**.
Placez à côté du **Plateau Quartier** les **Tuiles Décorations 3**, **Tuiles Liens 4** et **Tuile 5**.
Placez les différentes **pioches à côté du Plateau Situation 6**.
Acteur 7, **Actions** (famille, école/travail, Loisirs, santé) **8** et finir par **Témoins 9**.
Chacun prend un jeu de **Cartes Émotions 9**, selon la couleur et le symbole de son choix.
Il doit avoir en main 9 cartes avec les émotions suivantes :
Colère, Tristesse, Joie, Peur, Surprise, Mépris, Honte, Fierté, Résignation.
Un joueur (peu importe qui) prend la **Roue des Réactions 10** et devient **Narrateur** pour le premier tour. Le joueur à sa droite prend le **Totem de la Décision 11**.



**DES PLATEAUX DE JEU,
UN FASCICULE DE RÈGLES,
DES CARTES À JOUER,
UN DISPOSITIF DÉVELOPPÉ PAR DES
TRAVAILLEURS SOCIAUX DU CODASE
MISE À DISPOSITION SUR DEMANDE**

